

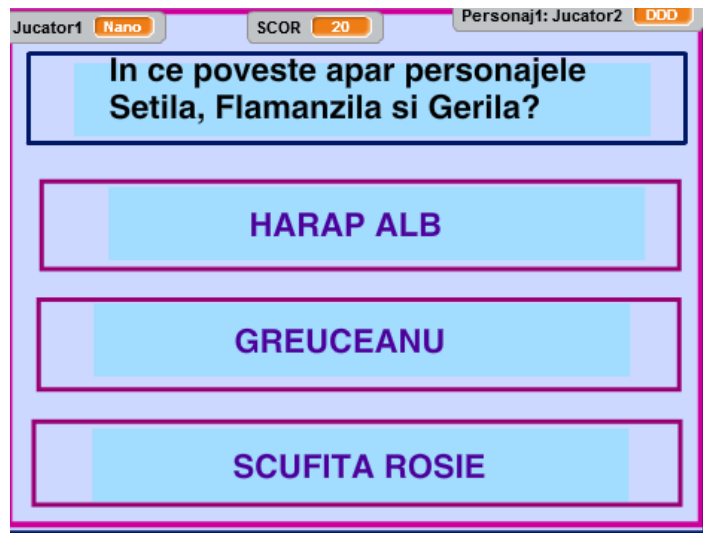
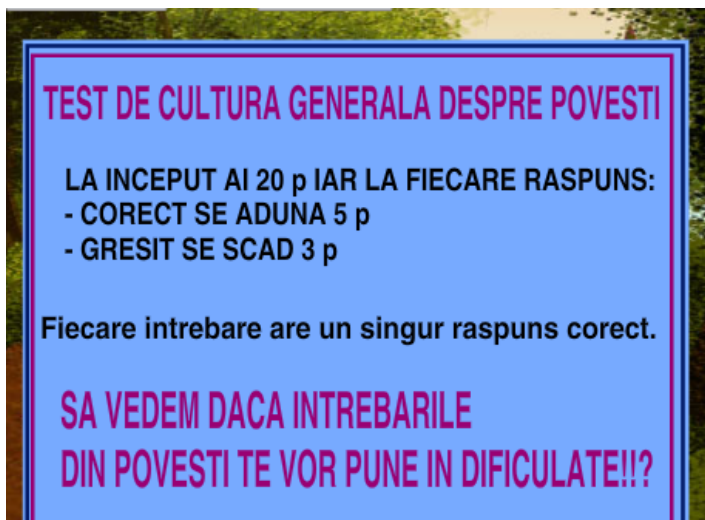
APLICAȚIE

Utilizând mediul grafic de lucru Scratch, realizați simularea participării la un concurs de cultura generală din povesti:

- Creați un personaj care se va prezenta și va face cunoștință cu alt personaj, pe care îl invita să participe la concurs;



- Dacă al doilea personaj acceptă provocarea, începe concursul, se prezintă regulile și apoi se construiesc cel puțin trei întrebări, cu câte trei variante de răspuns, din care doar un singur răspuns este corect. Un model aveți în imaginea de mai jos. Designul rămâne la alegerea voastră.



- Realizați setările prin care să crească punctajul cu 5p daca a fost ales răspunsul corect sau să scadă cu 3p dacă a fost ales unul greșit. La final, transmiteți câte un mesaj de încurajare pentru a citi povești, în funcție de punctajul obținut, asemănătoare cu cele din imaginile alăturate:



**NU E BINE!
CITESTE POVESTI!!!**

Pentru o posibilă modalitate de rezolvare accesează:

<https://scratch.mit.edu/projects/172564487/#player>