

CSIPŐ ENIKŐ

Unitate școlară:

Disciplina: **Informatică și TIC**

Număr de ore/săptămână: **1**

Profesor: Csipő Enikő

Clasa: **a V-a**

An școlar: **2017-2018**

## Proiectul unității de învățare

Unitatea de învățare: **Structura unui sistem de calcul**

Număr ore alocate: **8**

Conținuturi	Competențe specifice	Activități	Resurse	Evaluare
Normele de securitate și protecție a muncii în laboratorul de informatică. Elemente de ergonomie	1.1, 1.2	Exersarea utilizării corecte a unui calculator sau a unor dispozitive mobile (tabletă, telefon, consolă, laptop), cu evidențierea efectelor asupra stării de sănătate și a pericolelor ce pot apărea în cazul unei utilizări incorecte, inclusiv identificarea riscurilor asociate cu implicarea excesivă a divertismentului digital sau utilizarea excesivă a platformelor și resurselor de divertisment digital	Manual, auxiliare, filme didactice, tutoriale	Observare sistematică și notare
Sisteme de calcul. Istoric.		Descrierea momentelor principale în evoluția sistemelor de calcul și de comunicații (prin imagini/desene/grafice/filme didactice etc.) cu identificarea caracteristicilor dispozitivelor actuale	Manual, auxiliare, filme didactice, tutoriale	
Structura unui sistem de calcul		Descrierea componentelor hardware și software. Memorarea datelor. Bitul și multiplii săi.		

Conținuturi	Competențe specifice	Activități	Resurse	Evaluare
Structura internă a unui procesor		Prezentarea structurii.		
Memoria internă		Prezentarea tipurilor de memorie internă.		
Memorie externă: HDD, SSD, DVD, BR, stick, capacitate, viteză Dispozitive de intrare: exemple, rol, utilizare		Identificarea componentelor hardware, cu evidențierea rolului componentelor hardware și a interacțiunilor dintre acestea.	Manual, auxiliare, filme didactice, componente ale unor calculatoare dezasamblate, planșe etc.	
Dispozitive de ieșire: exemple, rol, utilizare				
Dispozitive de intrare-ieșire: exemple, rol, utilizare				
Software: aplicații, de bază Sistem de operare: rol, exemple Elemente de interfață		Exersarea utilizării elementelor de interfață, într-o aplicație specifică sistemului de operare folosit (de exemplu un editor de texte simplu sau un editor grafic), cu evidențierea rolului unui sistem de operare.	Manual, auxiliare, tutoriale, filme didactice, computer	
Organizarea informației, noțiunea de folder, fișier, operații cu fișiere și directoare	Descrierea modului de organizare a informațiilor pe suport extern și exersarea modalităților de lucru cu fișiere și directoare. Realizarea într-o aplicație specifică sistemului de operare sau într-un utilitar specializat a principalelor operații cu fișiere și directoare (creare, ștergere, redenumire, copiere, mutare, căutare) în vederea organizării resurselor digitale personale.	Manual, computer, aplicații pentru gestionarea fișierelor		