

The screenshot displays the Scratch Project Editor interface. The main stage shows a bat character with a speech bubble saying "Impar". The left sidebar includes a character selection area with "Sprite1" and "Bat1", and a "Personaje" section. The central "Scripturi" panel lists various code blocks such as "spune Hello!", "gândește", "afixează", "ascunde", "trece la costumul", "switch backdrop to lake", "modifică efectul culoare", "setează efectul culoare", "anulează efectele grafice", "modifică mărimea", "setează mărimea la 100%", "vino în prim plan", "du-te înapoi", "costumul #", "denumirea fundalului", and "mărimea". The right panel shows the code blocks for the bat character, including a "când se dă clic pe" event, movement blocks, rotation blocks, a "du-te la x: -10 y: -10" block, an "întreabă x și așteaptă" block, a "setează x la răspuns" block, an "dacă x rest 2 = 0 atunci" conditional block, and a "setează efectul strălucire la 4" block.