

FIȘA 38

1. Se apropie sfârșitul semestrului și prietenul nostru Felix dorește să știe ce medie ar avea la Informatică. A fost un elev silitor și a obținut trei note pe proiectele realizate. Știind că media se calculează prin rotunjire la cel mai apropiat număr întreg, ajutați-l pe Felix să-și cunoască media.
2. Felix este bucuros că la problemele pe care le-a rezolvat până în acest moment a fost ajutat de prietenul său Filip. Dar, atenție, Filip nu este din aceeași localitate cu Felix și ar trebui să se întoarcă acasă. Biletul de tren este deja cumpărat și Filip ar dori să știe cât mai poate sta alături de Felix să rezolve probleme la Informatică. Felix i-a promis că-l va ajuta, realizând un program în Scratch.



Ajutați-l pe Felix, dar nu uitați să folosiți doar instrucțiunile realizate la structura secvențială. De la tastatură se vor citi ora și minutul indicate de ceas și ora și minutul de plecare a trenului. Orele se citesc în formatul 1, 2, .. 12, 13, 14, ..., 24, iar minutele în formatul 1, 2, ..., 60. Trenul pleacă în aceeași zi, înaintea orei 24. Se va afișa câte ore și câte minute mai sunt până la plecarea trenului.

3. După plecarea prietenului său, Felix a răsfoit câteva pagini dintr-o carte cu probleme drăguțe. A găsit o problemă vestită:
Într-o cameră sunt papagali și pisicuțe. Dacă se cunosc numărul de capete de animăluțe și numărul de picioare, să se spună câte pisicuțe și câți papagali sunt în cameră. Este o cameră magică, în care pisicuțele sunt prietene cu papagalii!