

*Aplicație grafică.* Ajutați gândăcelul să ajungă la stegulețul verde ocolind mărul. Gândăcelul poate fi mișcat pe tabla de joc cu ajutorul săgeților direcționale. Mărul se mișcă automat pe verticală (în sus și în jos) și dintr-o margine în alta. Jocul se termină dacă gândăcelul și mărul se ating, caz în care apare mesajul „**Sfârșit joc!**” sau dacă gândăcelul ajunge la stegulețul verde, caz în care apare mesajul „**Victorie!**”. Inițial tabla de joc arată ca în figura alăturată.

