

Organizarea datelor.Denumiri și extensii.
Moduri de salvare și gestionare ale documentelor și folderelor.
Lucru cu calculatorul

1. Creează un folder pe unitatea „C” de memorie! Numește-l „Clasa”!
2. În interiorul acestuia, creează un folder cu numele ”ClasaV”!
3. În interiorul ei, creează un folder cu numele tău.
4. Creează pe Desktop o mapă cu numele”Lucrare”!
5. Caută folderul care poartă numele tău! Creează în el alte două foldere, unul cu numele „Editare text”, celălalt cu numele „Imagini”!
6. Caută folderul cu numele”Lucrare” de pe Desktop! Creează în el două subfoldere, unul cu numele „Texte”, celălalt cu numele „Desene”!
7. Desenează cu ajutorul programului Paint un copac! Salvează-l în folderul tău, la „Imagini” cu numele „Copac” cu extensia JPG !
8. Desenează cu ajutorul programului Paint o minge cu buline! Salvează în folderul „Lucrare” , subfolderul „Desene”pe Desktop cu numele „Minge” și cu extensia BMP !
9. Transferă desenul cu numele „Minge” în folderul tău la „Imagini” !
- 10.Redenumește folderul recent transferat din „Minge” în „Buline” în folderul cu numele tău!
- 11.Deschide un document în editorul de text ! Scrie data de azi (ex:25 septembrie 2017)!
- 12.Salvează documentul pe Desktop în folderul „Texte” într-un subfolder cu numele „Data” ! Închide editorul de text!
- 13.Accesează din nou editorul de text! Tastează următorul text: „Aceasta este penultima cerință!”! Salvează noul document cu acest text în folderul propriu la „Editare text” sub numele asociat de „Propoziție” ! Închide editorul de text!
- 14.Copiază documentul „Propoziție” din folderul tău în folderul „Lucrare” subfolderul „Texte” de pe Desktop!



Adatok rendezése. Nevek és kiterjesztések.
Dokumentumok és mappák mentése és kezelése.
Munka az infolaborban

1. Hozz létre egy mappát a „C” meghajtón! A neve legyen „Osztály”!
2. Hozz létre egy mappát ezen belül, a neve legyen a saját osztályod!
3. Ezen belül készíts egy mappát a saját neveddel!
4. Hozz létre egy mappát az asztalon! Nevezd el „dolgozat”-nak!
5. Keresd meg a saját névvel ellátott (saját) mappádat! Készíts benne két mappát, az egyik neve legyen „szövegszerkesztés”, a másiké „képek”!
6. Keresd meg az asztalon lévő „dolgozat” nevű mappát! Hozz létre benne két mappát „írások” és „rajzok” néven!
7. Rajzolj a Paint program segítségével egy fát! Mentse el a saját mappád „képek” mappájába „fa” néven, a kiterjesztése JPG legyen!
8. Rajzolj egy pöttyös labdát a Paint programmal! Mentse el az asztalon lévő „dolgozat” nevű mappába „labda” néven és BMP kiterjesztéssel!
9. Másold át az elmentett „labda” nevű rajzodat a saját mappád „képek” mappájába!
10. Nevezd át az imént átmásolt „labda” nevű rajzot a saját mappádban! Az új név „pöttyös labda” legyen!
11. Nyisd meg a szövegszerkesztő programot! Írd bele a mai dátumot (pl: március 3.)!
12. Mentse el a dokumentumot az asztalon lévő dolgozat mappa „írások” mappájába „dátum” néven! Zárd be a szövegszerkesztőt!
13. Nyisd meg újra a szövegszerkesztőt! Írd bele: „Ez az utolsó előtti feladat!”! Mentse el a munkádat a saját mappád „szövegszerkesztés” nevű mappájába „írás” néven! Zárd be a szövegszerkesztőt!
14. Másold át az „írás” néven elmentett dokumentumot az asztalon lévő „dolgozat” nevű mappába!

