CURS

Informatică și TIC pentru gimnaziu - Clasa a V-a

PORTOFOLIU

Formatori: Chereș Adriana
Pintea Doru Adrian

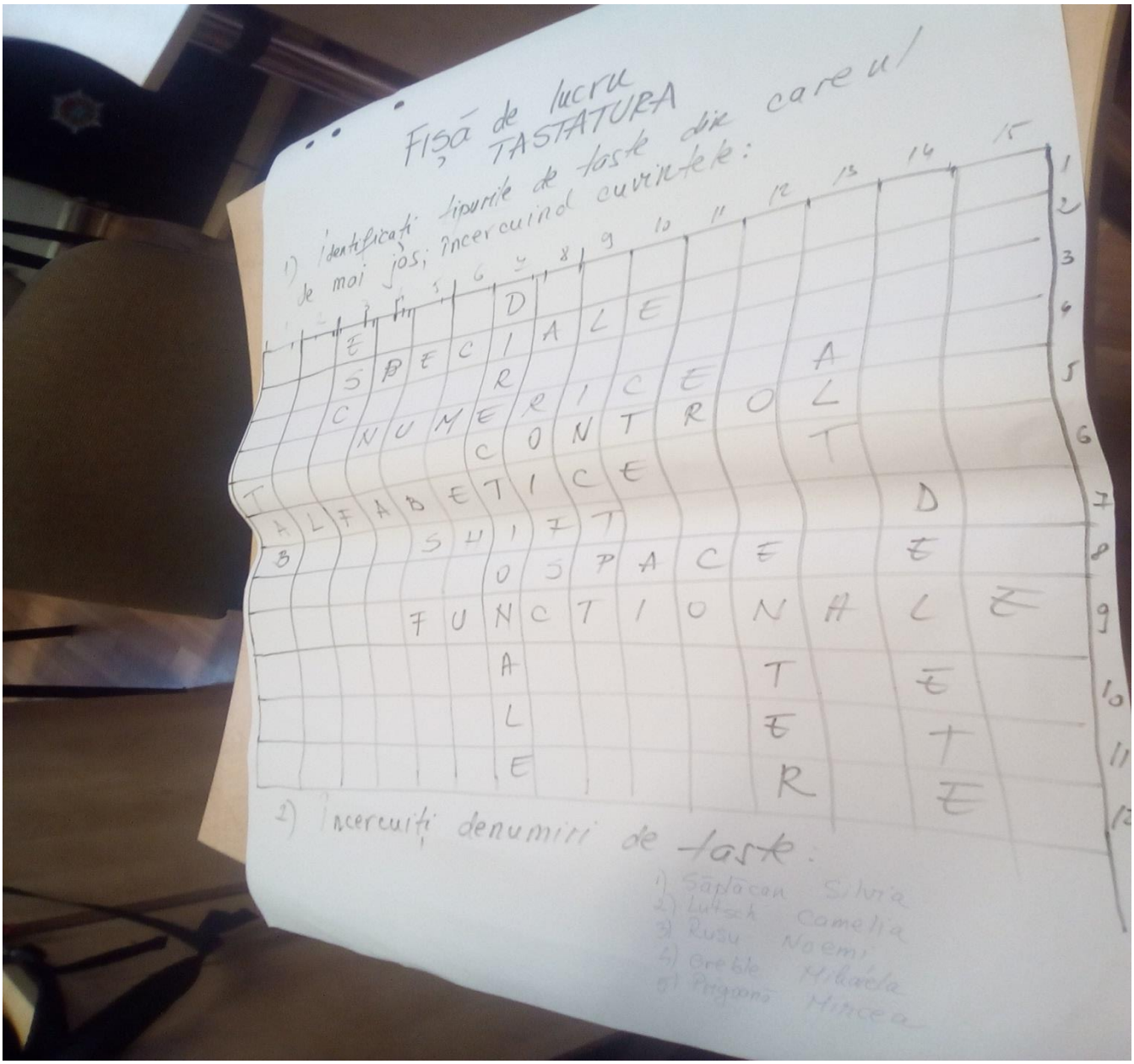
Cursant: Prof. Rusu Noemi
Județul Cluj - Seria 2, Grupa 2

3 – 21 FEBRUARIE 2018

OPIS

- **MODULUL 1 – SISTEME DE CALCUL**
- **MODULUL 2 – SISTEME DE OPERARE**
- **MODULUL 3 - INTERNET**
- **MODULUL 4 – EDITOR GRAFIC**
- **MODULUL 5 – ALGORITMI**
- **MODULUL 6 – METODICA PREDĂRII DISCIPLINEI INFORMATICĂ ȘI TIC**

MODULUL 1 – SISTEME DE CALCUL



MODULUL 2 – SISTEME DE OPERARE

Unitatea de învăţare: Sisteme de operare

Numele şi prenumele: _____ Clasa: _____

Test final

I. Prin intermediul săgeților, stabiliți corespondența între imaginile și noțiunile din coloana din stânga cu noțiunile din coloana din dreapta.

(20 puncte)

Microsoft Windows	este un sistem de operare pentru dispozitive și telefoane mobile
SO	este un sistem de operare creat de compania Microsoft
android	lansează în execuţie programe (aplicații)
Meniul **START**	permite accesarea tuturor opțiunilor oferite de sistemul de operare

II. Subliniați din lista ce urmează elementele ce apar în interfața unui sistem de operare: **(10 puncte)**

- spațiul de lucru
- tastatura
- fereastra
- imprimanta
- bara de aplicaţii
- unitatea centrală
- pictograma

III. Alege varianta corectă de răspuns. (20 puncte)

1. Care dintre următoarele **NU** este un sistem de operare ?
   a) Linux
   b) Chrome
   c) Windows
2. Extensia de tipul .exe este specifică...
   a) fişierelor video
   b) fişierelor de tip text
   c) fişierelor executabile
3. Fişierul din imaginea alăturată este un fişier de tip ...

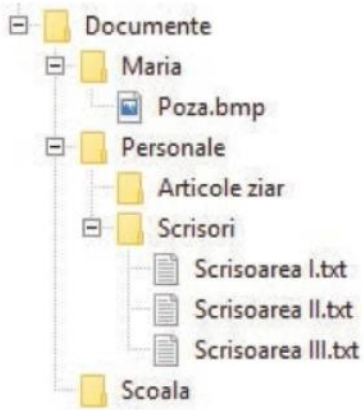
   a) Arhivare
   b) audio/muzică
   c) documente text
4. Care dintre următoarele combinaţii de taste se utilizează pentru a copia un fişier ?
   a) CTRL + A

b) CTRL + ALT + DEL
c) CTRL + C

IV. Stabileşte valoarea de adevăr a enunţurilor date: **A- adevărat** sau **F- fals** **(20 puncte)**

1. Un folder poate conţine un fişier, dar un fişier nu poate conţine un folder _____
2. Butonul CLOSE al unei ferestre se foloseşte pentru a micşora fereastra _____

V. Priveşte imaginea alăturată şi răspunde la următoarele întrebări (20 puncte)



a) Ce conţine directorul Maria?

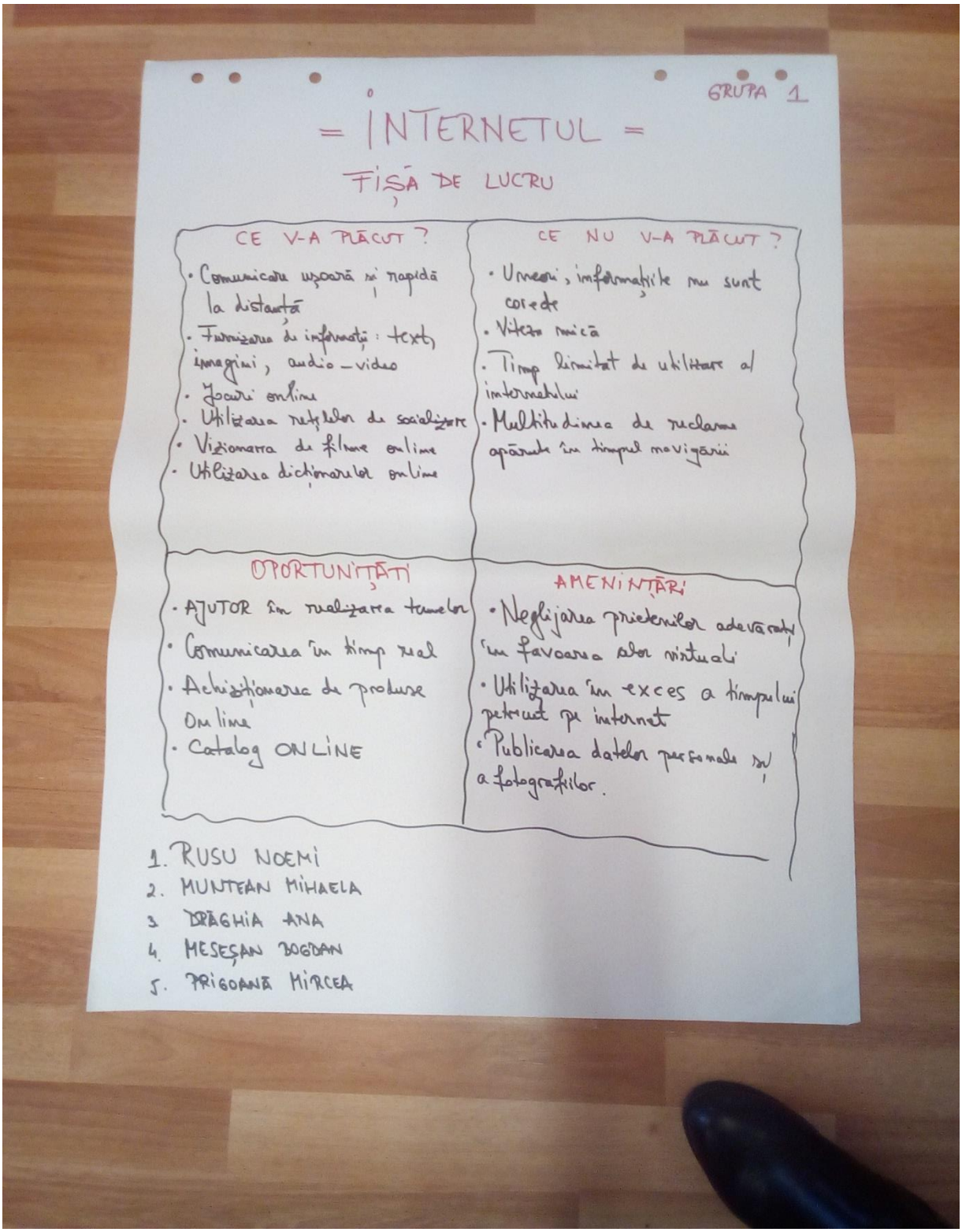
b) Ce fel de fişier este cel din directorul Maria?

c) În ce director se află fişierul Scrisoarea II.txt?

d) Care este calea absolută spre fişierul Scrisoarea I.txt , ştiind că directorul Documente se află în partiţia D: a sistemului de calcul?

Oficiu: 10 puncte

MODULUL 3 – INTERNET



GRUPA 1

= INTERNETUL =

FIȘĂ DE LUCRU

CE V-A PLĂCUT ?	CE NU V-A PLĂCUT ?
• Comunicare ușoară și rapidă la distanță • Furnizarea de informații: text, imagini, audio – video • Jocuri online • Utilizarea rețelelor de socializare • Vizionarea de filme online • Utilizarea dicționarelor online	• Uneori, informațiile nu sunt corecte • Viteza mică • Timp limitat de utilizare al internetului • Multitudinea de reclame apărute în timpul navigării
OPORTUNITĂȚI	**AMENINȚĂRI**
• AJUTOR în realizarea temelor • Comunicarea în timp real • Achiziționarea de produse online • Catalog ONLINE	• Neglijarea prietenilor adevărați în favoarea celor virtuali • Utilizarea în exces a timpului petrecut pe internet • Publicarea datelor personale și a fotografiilor.

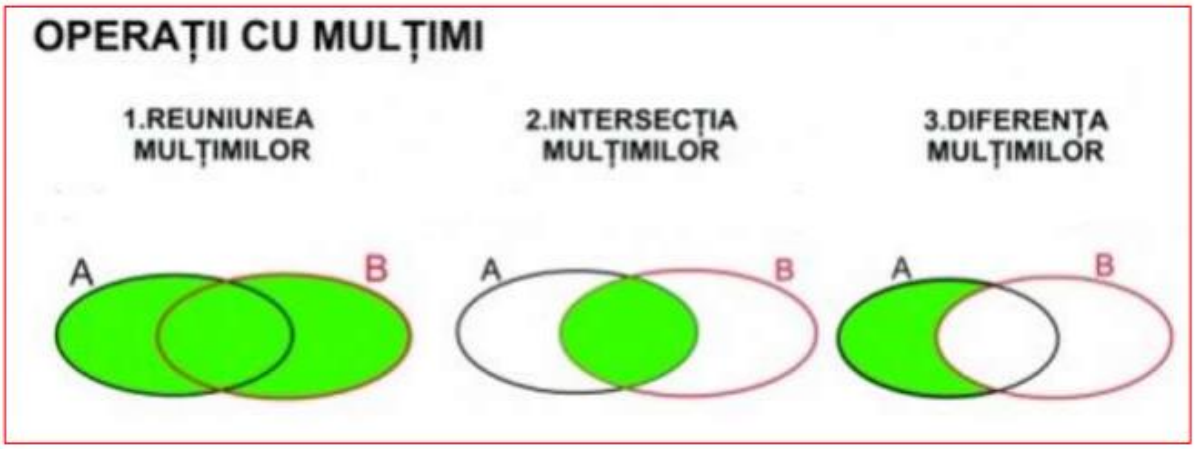
1. RUSU NOEMI
2. MUNTEAN MIHAELA
3. DRAGHIA ANA
4. MEȘEȘAN BOGDAN
5. PRIGOANĂ MIRCEA

MODULUL 4 – EDITOR GRAFIC

FISA DE LUCRU – EDITOARE GRAFICE

1. Lansaţi în execuţie aplicaţia Paint **(1 punct)**

2. Realizati in Paint desenul de mai jos, in care sa reprezentati operatiile cu multimi: reuniunea, intersectia si diferenta. **(2 puncte)**



3. Realizati urmatoarele cerinte: **(6 x 1 punct = 6 puncte)**

a) Deschideti un browser de internet si alegi un motor de cautare, de exemplu www.google.com .

b) Cu ajutorul acestuia cautati o imagine cu steagul unei tari din UE si o salvati in folder-ul cu numele vostru.

c) Importati aceasta imagine in editorul Paint

d) Scrieti sub imaginea reprezentand steagul numele tarii folosind Font ARIAL BLACK, dimensiune 20, culoare albastra.

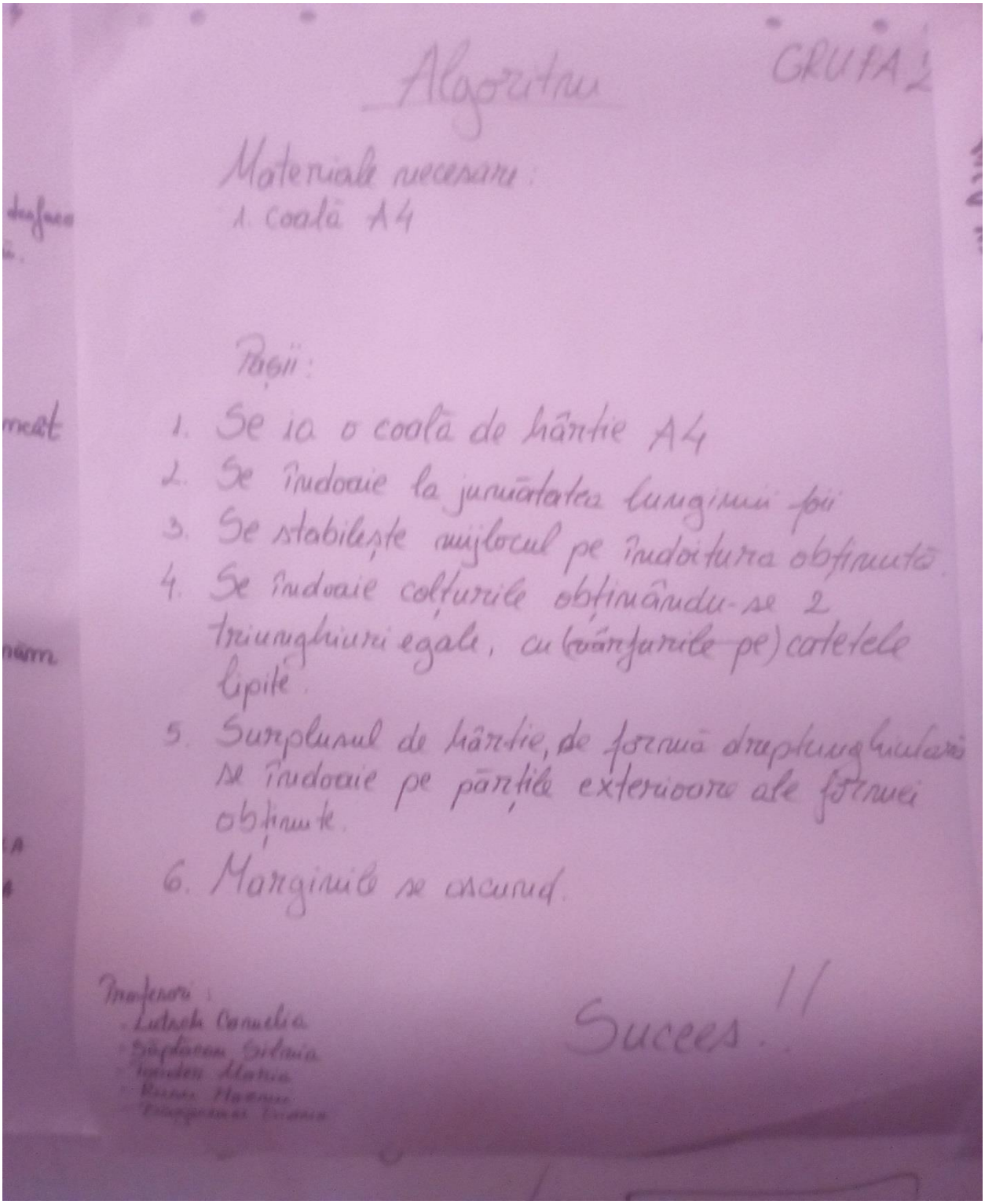
e) Rotiti imaginea formata din steag si text spre dreapta cu 90 grade

f) Salvati fisierul obtinut in folder-ul cu numele vostru.

1 punct din oficiu

TOTAL – 10 puncte

MODULUL 5 – ALGORITMI



Algoritm GRUPA 2

Materiale necesare:
1. coală A4

Pașii:

1. Se ia o coală de hârtie A4
2. Se îndoaie la jumătatea lungimii foii
3. Se stabilește mijlocul pe îndoitura obținută.
4. Se îndoaie colțurile obținându-se 2 triunghiuri egale, cu (~~vârfurile pe~~) catetele lipite.
5. Surplusul de hârtie, de formă dreptunghiulară se îndoaie pe părțile exterioare ale formei obținute.
6. Marginile se ascund.

Profesori:
- Lutsch Camelia
- Săptăcan Silvia
- [illegible] Maria
- [illegible]
- [illegible]

Succes!!

FISA DE EVALUARE

Aplicaţie Blockly

Problema 1

Algoritmul cerut este:

Citeste a

Citeste b

Media (a+b)/2

Scrie media

Problema 2

Algoritmul cerut este:

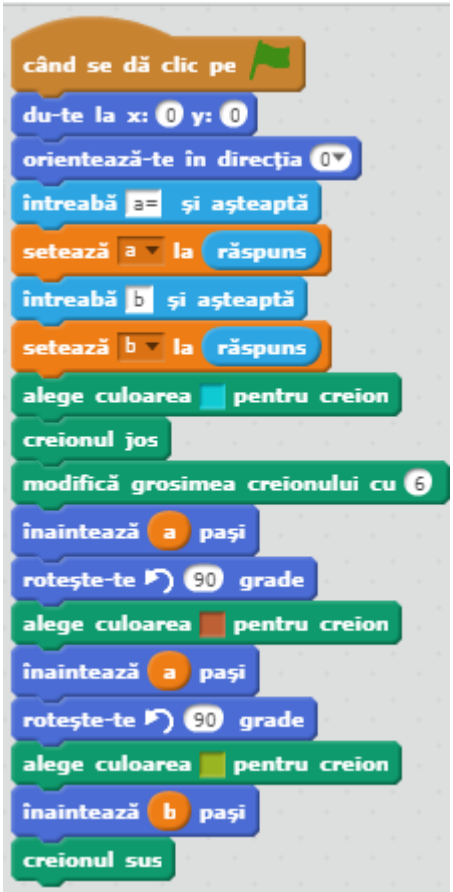
Citeste a

Citeste b

Citeste c

Media (a+b+c)/3

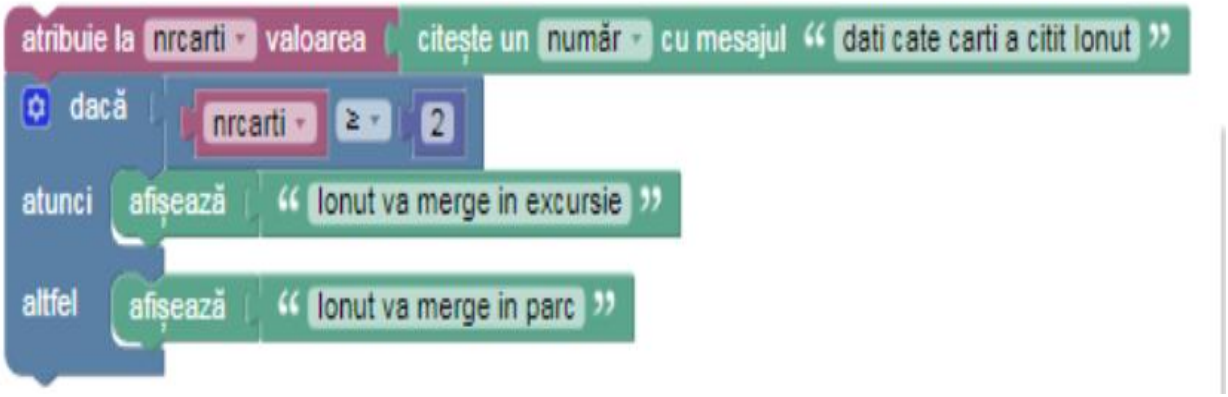
Scrie media



Problemă: Structura alternativă

Într-o săptămână Ionuţ are de citit câteva cărţi. Dacă a citit cel puţin 2 cărţi, atunci va merge în excursie, altfel va merge în parc cu căţelul. Scrieţi algoritmul care afişează programul lui Ionuţ din weekend.

Rezolvare:



MODULUL 6 – METODICA PREDĂRII DISCIPLINEI INFORMATICĂ ȘI TIC

Şc. Gimnaziala Iara
clasa a V-a

An şcolar 2017-2018
Disciplina: Informatică şi TIC

UNITATEA DE ÎNVĂŢARE: **SISTEME DE CALCUL** (6 ore) Prof. Rusu Noemi

Nr. Crt.	Detalieri de conţinut	Compe-tenţe	Nr. de ore	Data	Activităţi de învăţare	Resurse	Evaluare	Obs.
1.	Norme de ergonomie şi de siguranţă. Noţiuni de securitate cibernetică	CG1 1.1	1	S1	*Prezentarea normelor de securitate şi protecţie în laboratorul de informatică; semnarea procesului verbal *Prezentarea unor noţiuni de securitate cibernetică *Evidenţierea efectelor asupra stării de sănătate şi a pericolelor ce pot apărea în cazul unei utilizări incorecte, inclusiv identificarea riscurilor asociate cu implicarea excesivă a divertismentului digital sau utilizarea excesivă a platformelor şi resurselor de divertisment digital	manuale online informaticainscoli.ro manual Ed. Corint pg. 8-11 manual Ed. Litera pg.7-11 prezentare Power Point	Fişă de lucru Aplicaţia pg.11. manual Ed. Corint	
2.	Momente principale în evoluţia sistemelor de calcul. Sisteme de calcul şi de comunicaţii întâlnite în viaţa cotidiană(Tipuri de sisteme de calcul şi de comunicaţii)	CG1 1.1	1	S2	*Prezentarea principalelor momente din evoluţia sistemelor de calcul manual Ed. Corint pg. 14 manual Ed. Litera pg.12 *Descrierea momentelor principale în evoluţia sistemelor de calcul şi de comunicaţii prin imagini/desene/grafice/film e didactice, cu identificarea caracteristicilor dispozitivelor actuale.	manuale online informaticainscoli.ro manual Ed. Corint pg. 12-15 prezentare Power Point	Aplicaţie pg. 14 manual Ed. Litera	
3.	Elemente de arhitectură ale unui sistem de calcul. Rolul componentelor hardware ale unui	CG1 1.1	1	S3	*Identificarea componentelor hardware utilizând simulatoare virtuale, filme didactice, planşe, cu evidenţierea rolului componentelor	manuale online informaticainscoli.ro	Aplicaţii pg. 19 manual Ed. Corint	

	sistem de calcul				hardware şi a interacţiunilor dintre acestea. *Enumerarea componentelor de bază ale Maşinii von Neumann			
4.	Dispozitive periferice	CG1 1.1	1	S4, S5	*Prezentarea dispozitivelor de stocare a datelor *Exersarea utilizării corecte a unui calculator sau a unor dispozitive mobile (tabletă, telefon, consolă, laptop)	manuale online Aplicaţii manual Ed. Corint pg. 29 I,III,IV,V informaticainscoli.ro prezentare Power Point	Aplicaţii manual Ed. Corint pg. 20-25	
5.	Dispozitive de stocare a datelor. Unităţi de măsură pentru capacitatea de stocare. Recapitulare	CG1 1.1	1	S6	* Prezentarea dispozitivelor periferice *Exersarea utilizării corecte a unor dispozitive de stocare a datelor. *Completare de itemi *Completare rebus *Completare tabele	manuale online Aplicaţii manual Ed. Corint pg. 29 II,VI,VII informaticainscoli.ro prezentare Power Point manual Ed. Litera pg. 24	Aplicaţii manual Ed. Corint pg.25-28 Ed. Litera pg. 32-33	
6.	Evaluare	CG1 1.1	1	S8	*Verificarea competenţelor obţinute		Probă scrisă	

C.Gen. 1 Utilizarea responsabilă şi eficientă a tehnologiei informaţiei şi comunicaţiilor

C 1.1 Utilizarea eficientă şi în condiţii de siguranţă a dispozitivelor de calcul