TEMA 4

EDITOR GRAFIC

CURS DE INFORMATICA SI T.I.C pentru gimnaziu si clasa a. V-a

Cursant: prof. Sabo Rafila

Formator: prof Pintea Adrian Doru

**Proiect de lectie Paint**

Scoala Gimnazial Nr. 1. Gherla

Clasa a V-a

Data: 17.10. 2017.

An scolar 2017-2018

Subiectul- aplicatia Paint

Tipul lectiei –Predare-

Durata 50 min.

Prof. Sabo Rafila

**Competente specific:**

* Utilizarea unor accesorii ale sistemului de operare
* Realizarea unor aplicatii practice Widows

**Obiective operationale**

* Elevii sa utiluzeze programul Paint pentru a crea si modela fisiere cu desene,
* Sa utilizeze aplicatia Paint pentru accesarea si printarea desenelor , stabilind caracteristicile instrumentelor respective
* -Sa foloseasaca comenzile de copier ( decupare mutare, efecte speciale)
* Sa deschida un nou document existent sa-l modifice, sa-l salveze)

**Structura didactica**

**-Resurse procedural**

Metode si procedee: convorbirea, exercitiul, aplicatia.

Forme de organizare: -frontal, individual.

**Resurse material:**

* **dreptunghi. –** deseneaza. –tine-ti apasat tasta **f** pentru un dreptunghi perfect.
* **Poligon**- deseneaza o forma libera formata din mai multe linii drepte- dati dubli clic prntru a conecta inceputul si sfarsitul formei de polygon.
* **Elipsa-** deseneaza o elipsa –Se tine apasata tasta **shift** pentru a desena un cerc.

**Activitati ale elevilor**

* Noteaza pe caiete continutul
* Urmaresc explicatiile profesorului

**Metode si procedee**

* -conversatia

**Forme de organizare:**

-fixarea cunostintelor: -profesorul propune rezolvarea aplicatiei de pe fisa.

**Activitatea elevilor**

* Rezolva cerintele propuse
* Raspund la intrebari

**Metode si procedie**

-conversatia

-forme de organizare frontale

**Resurse material-** fise de lucru

**Incheierea lectiei -**Profesorul imparte elevilor fise de lucru pentru acasa

**Activitatea elevilor**

-Elevii adreseaza ultimele intrebari

Judetul cluj.

Seria 1

Grupa 2