

Proiect didactic

Scoala: Școala Gimnazială “Mihai Eminescu” Vaslui

Disciplina: informatica și TIC.

Data: 06.10.2017

Clasa: a V – a C

Profesor: Sirbu Doinita

Unitatea de învățare: Componenta Software -Sisteme de operare

Tema: Noțiuni introductive

Tipul lecției: dobândirea de noi cunoștințe

Locul de desfășurare: laboratorul de informatică.

Nivelul inițial al clasei: elevii și-au însușit toate noțiunile teoretice legate de componentele calculatorului și de utilizarea tastaturii

Obiectiv cadru: să înțeleagă rolul unui sistem de operare

Obiectiv referință: să fie capabili să lucreze cu pictograme și alte obiecte din Windows

Obiective operaționale:

O1: să definească un sistem de operare

O2: să exemplifice de sisteme de operare

O3: să clasifice sistemele de operare

O4: să descrie interfața sistemului de operare Windows 7

Strategii didactice:

Principii didactice:

- principiul participării și învățării active
- principiul asigurării progresului gradat al performanței
- principiul conexiunii inverse

Metode de învățământ:

- metode de comunicare orală: expunere, conversație
- metode de acțiune: exercitiul, învățarea prin descoperire

Procedee de instruire:

- explicația în etapa de comunicare
- învățarea prin descoperire, prin rezolvarea unui rebus
- conversația de consolidare în etapa de fixare a cunoștințelor

Forme de organizare: frontală și individuală

Forme de dirijare a invatarii: dirijata de profesor sau independenta

Resurse materiale:

- Manualul de Informatică și TIC
- Presentare Power Point

Metode de evaluare:

- evaluare initiala: intrebari orale
- set de aplicatii

Desfasurarea lectiei.

Moment organizatoric.

- **Pregatirea lectiei:**
 - intocmirea proiectului didactic
 - pregatirea setului de intrebari
 - pregatirea fisei de lucru
- **Organizarea si pregatirea clasei:** (2 min)
 - verificarea frecventei
- **Captarea atentiei clasei** (3 min)
 - anuntarea subiectului
 - anuntarea obiectivelor
 - anuntarea modului de desfasurare a activitatii

Reactualizarea cunostintelor. (10 min)

1. Care sunt dispozitivele de intrare ale unui calculator?
2. Care sunt dispozitivele de iesire ale unui calculator?
4. Ce rol are tasta Shift?
5. Ce rol are tasta Backspace?
6. Ce rol are tasta Page up?
7. Ce rol are tasta Enter?
8. Ce rol are tasta Caps Lock?
9. Ce rol are tasta Delete?

Comunicarea noilor cunostinte. (25 min)

Componenta hardware poate fi folosita numai prin intermediul componentei software, care este alcatuita din sistemul de operare, drivere si programe de aplicatii.

- **Sistemul de operare** reprezinta un ansamblu de programe care asigura utilizarea optima a resurselor fizice si logice ale unui sistem de calcul.

Exemple: MS-DOS, Windows XP, Windows Vista, Windows 7,8,10, Linux, etc.

- **Drivere-le** sunt programe ce ofera calculatorului informatii specifice privind un anumit echipament hard.
- **Programele de aplicatii** sunt destinate rezolvarii unor probleme specifice.

Exemple: Google Chrome (pentru navigare pe Internet), Skype(Comunicatii), Paint(pentru crearea desenelor), Microsoft Word(editare de texte), etc.

Functiile principale ale unui sistem de operare

- asigura o interfata de comunicare cu utilizatorul, care trebuie sa fie cat mai prietenoasa;
- Controleaza modul cum se executa programele;
- Tine evidenta datelor si a fisierelor;
- Depistarea si tratarea erorilor;

Pentru fixarea cunostintelor elevii vizualizeaza o prezentare despre Sistemul de operare Windows

7. (10 min)