

# Ștefănuță Mihaela

Informatică și TIC , Clasa a V-a

Fișă de lucru

Modulul 4 – Editor grafic

Se acordă 1 punct din oficiu

1. Deschideți aplicația **Paint** și rezolvați următoarele cerințe: **(4 puncte)**
  - a. Inserați un triunghi și un pătrat de culori și de grosimi diferite pentru contururi.
  - b. Colorați interiorul pătratului cu o culoare iar al triunghiului cu o altă culoare.
  - c. Colorați fundalul paginii.
  - d. Inserați o casetă text în care să vă treceți numele vostru.
  - e. Salvați imaginea cu numele de „**Imagine1.bmp**” pe Desktop.
  
2. Deschideți aplicația **Paint** și realizați următorul desen: **(5 puncte)**
  - a. Inserați un dreptunghi și un cerc de culori și de grosimi diferite pentru contururi.
  - b. Colorați interiorul cercului cu o culoare iar al dreptunghiului cu o altă culoare.
  - c. Colorați fundalul paginii.
  - d. Rotați dreptunghiul cu 90 de grade.
  - e. Inserați o casetă text cu numele vostru în interiorul cercului.
  - f. Salvați imaginea cu numele de „**Imagine2.bmp**” pe Desktop.